

SBT

더 스마트한 블록체인 라이프 플랫폼



White Paper

March 2022



Sun Block
Terminal group

목차

01 서론

02 배경

03 문제

- ❶ 믿을 수 없는 타 블록체인 플랫폼
 - ❷ 모럴헤저드
 - ❸ 느린 전송속도
-

04 솔루션

- ❶ 기술적 완성도 높은 SBT 플랫폼
 - ❷ 사용자 최우선의 가치
 - ❸ SBT 자체 메인넷 구축
-

05 SBT 플랫폼

06 SBT 콘텐츠

- ❶ 문문칩 혈자리 콘텐츠
 - ❷ 베트남 상품권 제휴
-

07 기능

- ❶ DApp
- ❷ SBT 지갑



목차

08 마켓플레이스 & 리워드

09 기술

- ① Blockchain
 - ② 메타버스
 - ③ EVM (이더리움 가상 머신)
 - ④ SBT AI
 - ⑤ NFT
-

10 생태계

11 가치

12 토크이코노미

13 로드맵

14 팀

15 파트너

16 법적고지



01

서론

지구촌(Global Village)은 과학기술과 통신의 발전으로 온 인류가 쉽게 왕래하고 소통을 할 수 있는 세상이라는 뜻으로 지구를 한 마을처럼 생활할 수 있다는 말입니다. 2020년이 들어서면서 블록체인, 메타버스, NFT의 신기술 등장은 지구촌 사회를 더 발전시켰습니다. 이제 집 안에서 좋아하는 가수 콘서트를 볼 수 있으며, 브라질에 살고 있는 또래 친구와 실시간으로 대화하며 놀 수 있는 사회가 되었습니다.

국가의 경계없이 인터넷 세상에서 사람을 만나고 콘텐츠를 즐기고 상품을 구매하는 일은 손쉬워졌습니다. 하지만 국가별로 다르게 제공하는 결제시스템은 걸림돌이 되고 있습니다.

SBT는 블록체인 기술을 통해 결제 시스템의 탈중앙화를 실현을 목적으로 합니다. SBT는 잠재된 모바일 환경에 최적화된 블록체인 네트워크입니다. 쇼핑에서 시작하여, 교육, 헬스케어, NFT 및 각종 Dapp환경을 내 손안에서 만날 수 있습니다. 세계 어디서나 현명하고, 안전하며, 신속한 서비스 환경(Smart/Safe/Speedy)을 제공합니다.

SBT의 사용자는 스마트폰, 개인 정보 단말기(PC) 등을 이용한 지불 업무, 티켓 업무와 같은 전자상거래를 블록체인 네트워크로 통일된 결제 시스템을 활용할 수 있습니다. 집 안에서 상품을 구매하거나 콘텐츠를 이용할 때, 해외 여행/출장 시 환전 등에서 느꼈던 염증을 편리하고 안전하게 해결해드립니다.

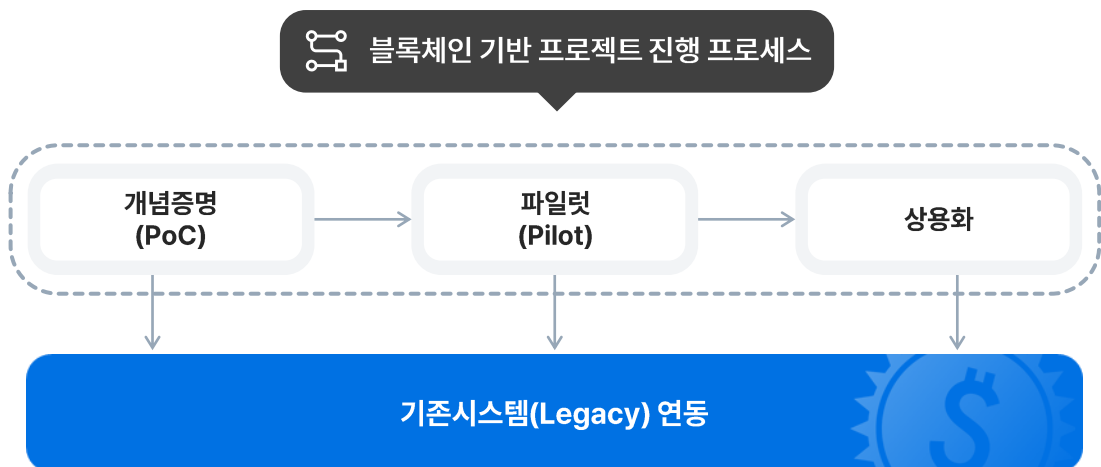
배경

세상은 블록체인 3.0을 갈망합니다. 블록체인 3.0이란 블록체인과 일상 생활에 필요한 서비스가 완벽하게 결합된 형태로, 프로토콜과 네트워크 등 기술중심의 앞세대와는 전혀 다른 지향점을 추구하는 트렌드입니다. 과거 '비트코인'이 처음 등장한 뒤 세상에는 많은 변화가 일어났으며, 이들은 블록체인은 간단히 말해, P2P(peer-to-peer) 네트워크를 통해 복제되는 분산원장 데이터베이스에 기반하고 있습니다. 블록체인은 네트워크 내의 모든 참여자가 공동으로 거래 정보를 검증하고 기록, 보관함으로써 공인된 제3자가 없어도 거래 기록의 무결성 및 신뢰성을 확보하는 기술을 구현하기 위해 많은 선행 연구가 이어져왔고, 이제 사용자들은 나의 일상에서 이러한 혁신을 느끼고 활용하기를 원하고 있습니다.

사전 검증이 성패를 가르는 블록체인 기반 서비스(Block as a Service)기술은 암호화, P2P, 합의 알고리즘 등 기존 기술과의 조합으로 공급망이나 추적 등과 같이 여러 조직이 연계하는 영역에서 새로운 비즈니스 프로세스를 구현에 있어 과거보다 신속하고 스마트하며 사용자 지향적이어야 합니다.

블록체인 기반 프로젝트는 기존 IT 시스템의 구축 방식과는 큰 차이가 있습니다. 블록체인 기반 프로젝트의 경우, 기본적으로 개념 증명, 파일럿, 상용화 과정을 거치고, 블록체인 기반 사용사례를 선정하는 과정과 이를 기능적으로 구현 가능 여부를 판단하기 위해 개념증명(PoC) 프로젝트를 수행합니다. 기능검증이 확인되면 파일럿 프로젝트를 진행하면서 상용화 이전에 고려해야 할 모든 상황에 대해 검토합니다. 파일럿을 통해 검토가 완료되면 상용화 서비스를 구축하고 오픈합니다.

2022년은 실증단계를 마친 블록체인 기반 서비스들의 각축장이 될 것이며, 대부분의 기업이 이 단계에서 어려움을 호소하고 있으며, 상당히 많은 프로젝트가 여기서부터 실패를 경험하고 있습니다.



문제

1

믿을 수 없는 타 블록체인 플랫폼

2021년 중국에서 블록체인 기술을 기반으로 한 8만 개 프로젝트 가운데 겨우 8%만이 활동적이며, 92%는 이미 실패하였습니다. 그 이유는 블록체인 기술과 적용 서비스를 사전에 제대로 파악하지 않고 무턱대고 도입했기 때문입니다. 신기술의 경우, 실패가 좋은 밑거름이 될 수도 있지만, 굳이 일부러 실패를 경험할 필요는 없습니다.

최근 기업들은 자사의 블록체인 프로젝트가 블록체인에 적합한지 여부를 제 3자에게 검증받길 원하며 상당한 논의를 거친 이후에야 POC를 진행하게 됩니다.

블록체인 기반의 프로젝트는 기존 시스템 중에서 다른 업체나 계열사와 연관성이 있거나, 협력업체나 비즈니스 파트너 간 프로세스가 있는 부분에서 문제가 있는 사항들을 자동화하거나 개선하는 것으로 블록체인 프로젝트의 80% 이상이 기존 시스템과 연동되는 케이스입니다. 특히 국내 기업의 경우, 기존 시스템이 잘 구축되어 있어 블록체인 기술 기반으로만 구축되는 프로젝트는 사실상 거의 없다고 봐도 무방합니다.

2

기존 암호화폐 플랫폼의 모럴해저드(도덕적해이)

블록체인 분석업체 체이널리시스가 2021년 12월에 발표한 보고서에 따르면 암호화폐 사기 피해액은 77억 달러(약 9조1453억원) 이상인 것으로 집계되었습니다. 이는 2020년에 비해 81% 증가한 수치입니다. 특히 러그풀은 올해 암호화폐 시장에서 가장 인기 있는 사기 방법이었습니다. 2020년 전체 암호화폐 사기 피해액 중 러그풀은 1%에 불과했지만, 2021년에는 28억 달러(약 3조3264억원)를 37%를 차지했습니다.

러그풀은 본래 '양탄자를 잡아당겨 그 위에 있는 사람을 쓰러트리는 행위'로 갑작스럽게 지원을 중단한다는 의미입니다. 암호화폐 시장에서는 프로젝트 개발자가 예기치 않게 프로젝트를 중단하고 투자금을 가로채는 투자 회수 사기를 뜻합니다. 러그풀은 의도적으로 유동성을 회수하는 행위로써 결국 매도 악순환을 초래해 투자자들의 플랫폼 불신으로 이어지고 있습니다.

부족한 사용자 유인

블록체인 사용자는 느리고 불편한 인터페이스를 감수해야 했습니다. 그리고 이런 불편함을 감수하는 이유는 채굴과 같이 사용자에게 불편을 견디는 이상의 가치를 제공할 수 있다는 기대 때문이었습니다. 사용자들은 보다 자신의 요구에 능동적이고 신속하고 안전하게 응답하는 서비스를 원합니다. 예를 들어 현재 전 세계에서 가장 많은 거래를 처리하는 카드사 중 하나인 비자카드의 2만4,000TPS를 처리한다고 알려졌습니다. 반면 암호화폐의 시초인 비트코인은 평균 초당 7TPS, 이더리움이 20TPS, 이오스가 3,000TPS 수준을 기록하고 있습니다.(TPS는 거래 처리 속도를 부를 때 표현하는 단위로 초당 처리하는 트래픽의 개수를 말합니다.)

기존 금융서비스와 비교해 현저히 떨어지는 속도인 만큼 각 프로젝트들은 이 같은 속도 문제를 개선하기 위한 다양한 방법을 진행하고 있습니다. 비트코인의 경우 한 번의 거래가 발생하는 데 10분이 걸리며 이를 되돌릴 수 없이 완전히 종결된 거래로 확정 짓는 데까지는 이론상 1시간이 필요합니다.

이더리움 플랫폼 위에서 구동하는 탈중앙화 애플리케이션(DApp)은 1,850여 개로 추정됩니다. 수많은 서비스가 이더리움이라는 플랫폼에서 돌아가면서 각자 거래 처리를 위한 트랜잭션을 보내게 됩니다. 다만 이더리움의 초당 처리속도는 20TPS(TPS·Transactions per Second)입니다. 만약 1,800여개 디앱에서 1초에 하나의 거래가 일어난다고 하더라도 이 가운데 20개밖에 처리하지 못한다는 의미입니다.

SBT의 관점은 느리고 불편한 사용자 환경을 감수해야 하는 시대는 지나고, 사용자들이 더 많이 누리고, 즐거우며, 편리함이 당연해지는 관점의 전환에 집중하고 있습니다. 사용자들이 스스로 찾아오는 가치와 만족이 사용자를 더 많이 이끌 수 있습니다.



낮은 신뢰성



모럴해저드



부족한 사용자 유인

STP는 기술적 완성도(테스트 완료)가 높은 플랫폼이며 사용자 중심의 가치 제공, 타 경쟁 플랫폼보다 빠른 전송속도로 사용자에게 신뢰 높은 블록체인 결제 플랫폼이 될 것입니다.

솔루션

1

기술적 완성도 높은 SBT 플랫폼

대부분의 블록체인 플랫폼들은 서비스 구현을 목적으로 진행하기 때문에 블록체인의 핵심 '기술' 개발에 참여되는 경우가 대다수입니다. 사용자 눈에 확인되는 것은 서비스이기 때문에 블록체인 기술 개발에 중요성을 낮게 보는데 SBT 플랫폼은 다음과 같은 4가지 핵심 목적을 두어 개발되었습니다.

- ✓ 블록체인은 모든 데이터를 저장, 처리하는 분산 저장 데이터베이스가 아니다.
- ✓ 블록체인 기술 도입시, 효과 여부를 사전에 파악해야 한다.
- ✓ 블록체인 프로젝트 수행 범위 중, 비용 절감 영역과 비용 증대 영역을 사전에 검토해야 한다.
- ✓ 감사(Audit) 및 중앙에서 데이터 관리가 필요한 체계가 필요한 지 여부를 검토해야 한다.

블록체인은 모든 데이터를 저장, 처리하는 분산 저장 데이터베이스가 아닙니다. 많은 사람이 블록체인 자체를 데이터베이스라 생각하는데, 블록체인은 일반적으로 알고 있는 RDBMS 방식이 아니라 NoSQL 방식입니다. RDBMS 방식에서 NoSQL 방식으로의 전환은 어려우며, 그룹핑하기도 어렵습니다. 또한 블록체인은 모든 데이터를 저장, 처리하는 분산 저장 데이터베이스가 아닙니다. 물론 모든 데이터를 저장할 수 있긴 하지만 불필요한 데이터를 굳이 저장할 이유는 없습니다. 앞서 설명한 대로 레거시 시스템과 연동한다면 NoSQL에 분산 원장 데이터, 즉 필요한 데이터만 저장하고 나머지는 RDBMS에 저장하는 등의 하이브리드 방식으로 구성하게 됩니다.

또한 기업은 기존 업무 시스템 개선 및 확장, 혹은 신규 서비스를 구축하는데 블록체인 기술을 도입해 얻을 수 있는 효과를 사전에 확인해야 합니다. 무작정 블록체인 프로젝트를 구현한다고 해서 효과를 얻을 수 없습니다. 중요한 것은 어떤 문제가 있는지, 이를 해결하는 것인지, 개선하는 것인지, 또는 확장하는 것인지 도입 이유가 명확해야 한다는 점입니다.

비용절감효과, 비용증대영역, 사전 검토, 그리고 감사와 관련된 부분, 중앙에서 데이터 관리가 필요한 부분에서도 블록체인 효과가 있는지 확인해야 한다.

2

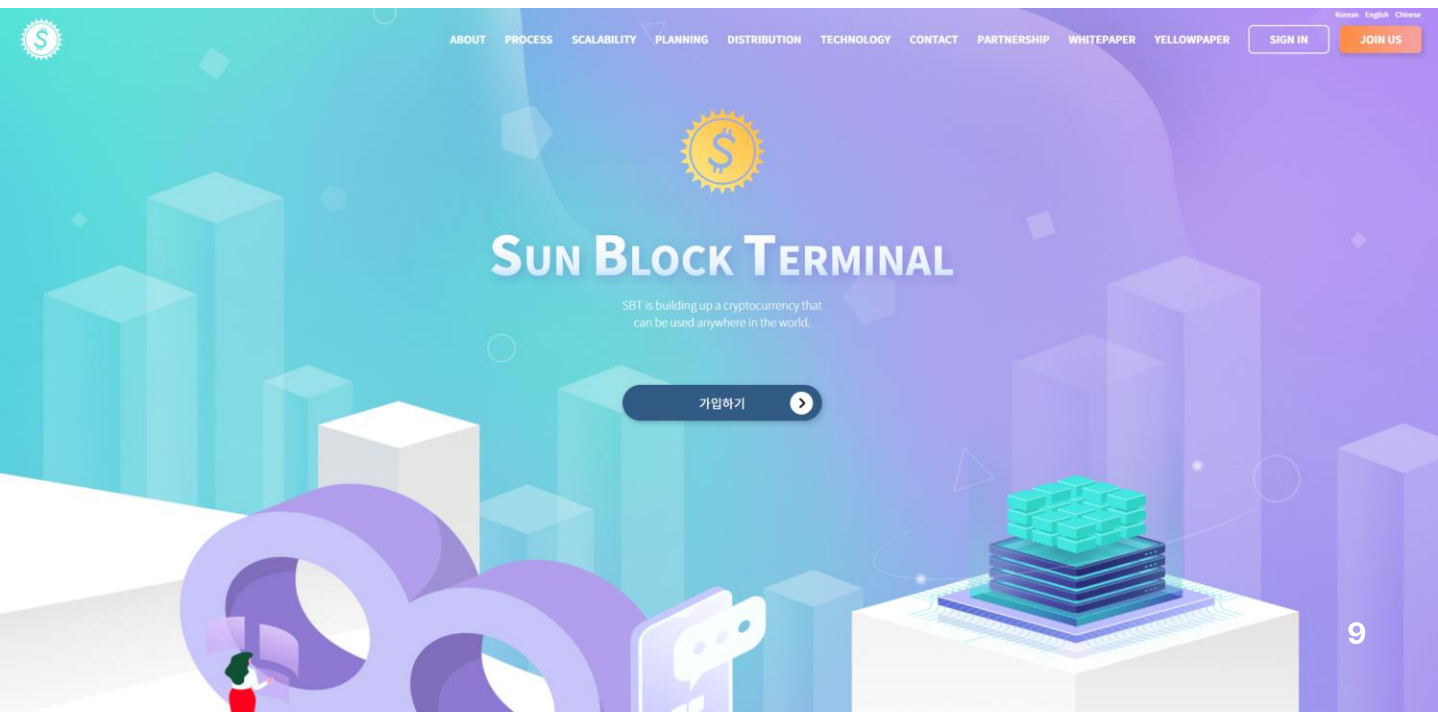
사용자 최우선의 가치

SBT는 사용자 중심의 블록체인 결제 플랫폼입니다. 대부분의 결제 플랫폼은 수익 창출에 목적을 두고 있습니다. 덕분에 거래소, 카드사, PG사에서 발생하는 사고는 놀랍게도 우리에게 익숙합니다. 직접적인 피해를 입혔는데도 불구하고 제대로 된 사과, 보상없는 모습은 SBT 플랫폼에서는 볼 수 없는 모습입니다. 플랫폼 내 서비스, 상품 등을 안전하게 교환하여 즉시성, 편의성, 개인성 등을 보장합니다. 또한 사용자의 즐길거리를 위해 콘텐츠 확보와 사용자 확대를 위해 다양한 서비스를 제공하는 회사와 제휴를 맺고 있습니다. 다양한 회사와 제휴를 맺을 때마다 SBT 토큰의 가치는 높아지면 온전히 사용자에게 되돌아갑니다.

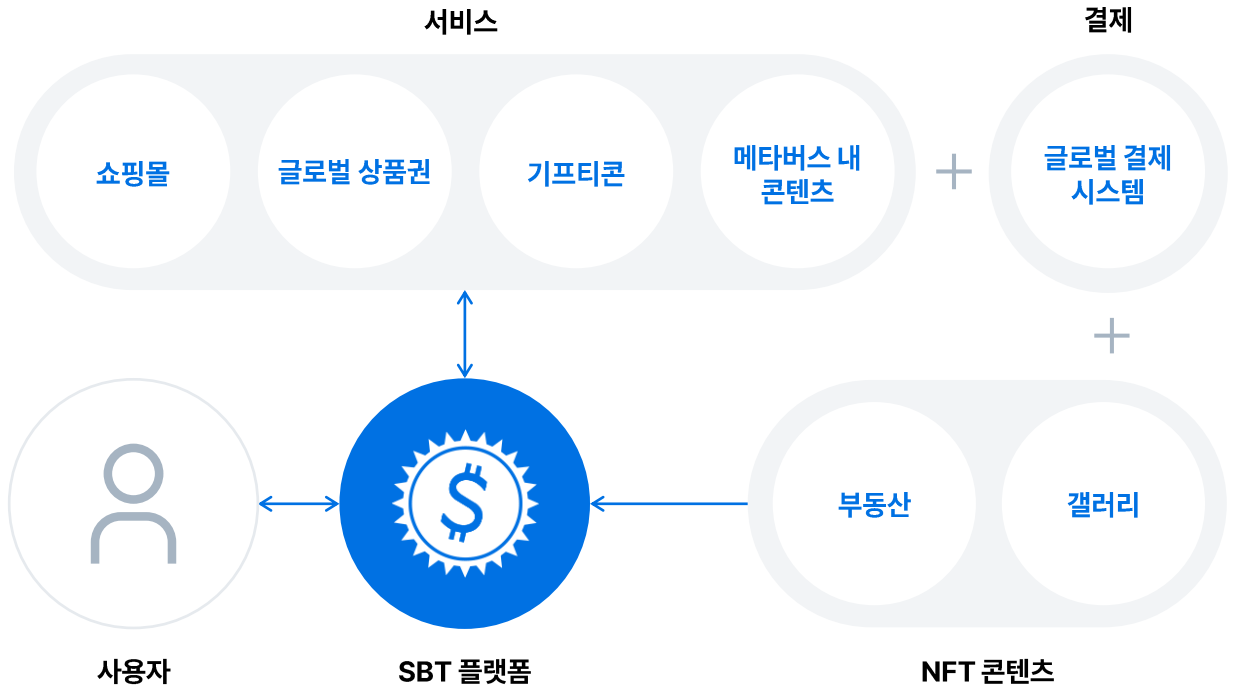
3

SBT 자체 메인넷 구축 – Smart/Safe/Speedy

이더리움의 느린 전송속도를 해결하기 위해 이더리움 네트워크에 SBT만의 메인넷 기술을 적용시켰습니다. 특히 SBT는 키스토어와 연동하는 탈중앙화된 가상자산 통합관리·거래 멀티전자지갑으로 서비스를 확장하며 실시간 트랜잭션(거래)을 만들어낼 수 있는 API를 제공합니다. 또 기존의 카드거래 승인·중계 및 단말기(POS)가 가지고 있는 부가가치통신망(VAN)과 전자결제(PG), 법정통화(FIAT)를 동시에 지원하는 기능도 업데이트 없이 사용할 수 있도록 제공하여 높은 안전성과 보안성을 자랑합니다. 태생적으로 분산네트워크 기반 블록체인이 느린 거래 처리 속도와 수수료 문제가 지적돼 왔는데 SBT 자체 메인넷 구축을 통해 SBT 토큰을 낮은 수수료로 빠르고 안전하게 송금할 수 있습니다.



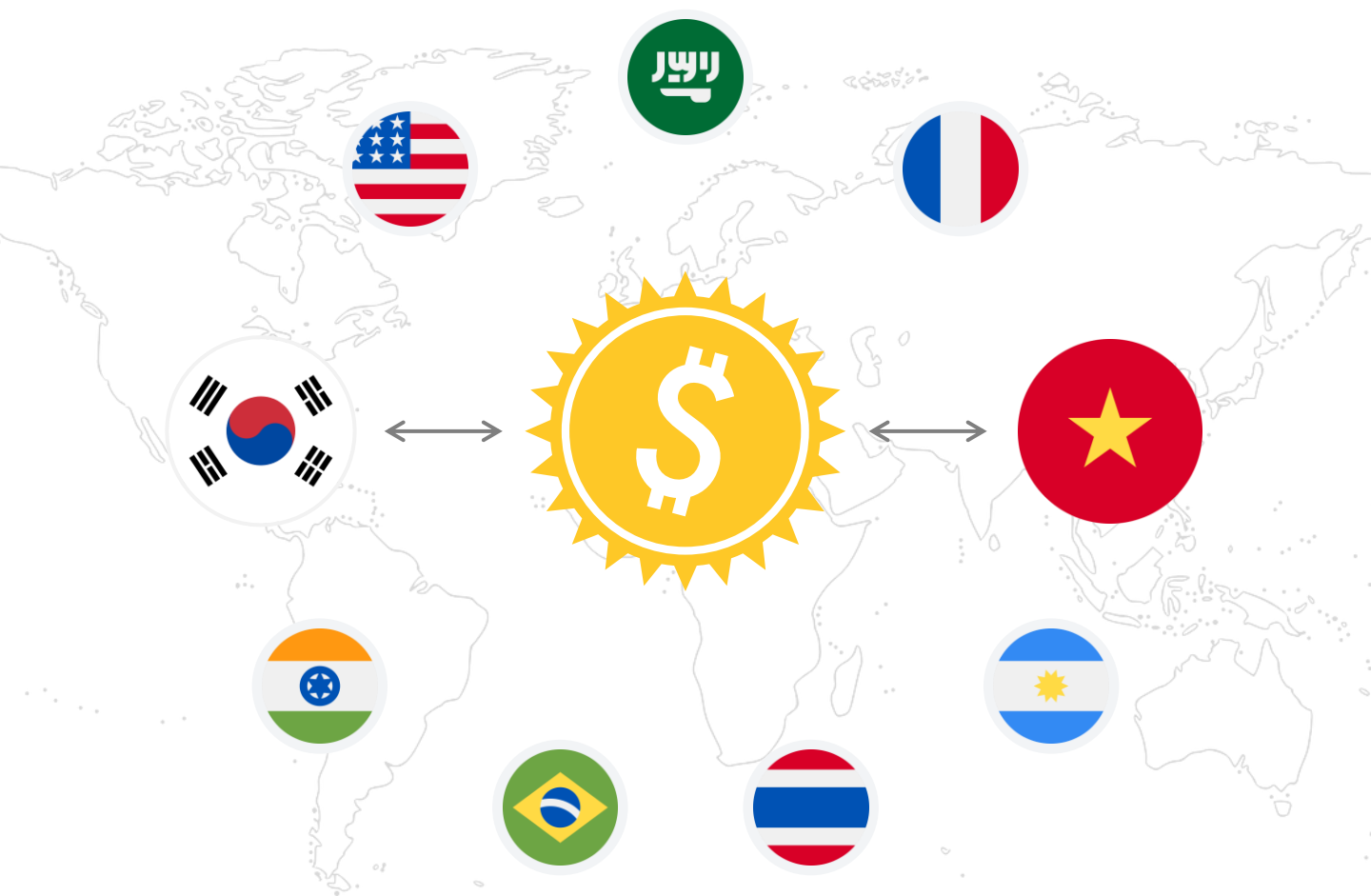
SBT Platform



지구촌 사회에 대표적인 사례인 '해외 직구'로 인해 미국, 브라질, 프랑스에 원하는 상품을 일주일 안에 배송받는 세상이 되었습니다. 대표적인 글로벌 대형 커머스인 아마존(Amazon), 이베이(eBay), 쿠팡(coopang) 등의 성장으로 편리해졌지만 여전히 극복해야될 문제가 있습니다. SBT 플랫폼은 자체 메인넷 기술을 기반으로 블록체인 생태계 구축을 통해 글로벌 온·오프라인 결제수단 솔루션입니다. 사용자는 VISA, masterCard와 고질적인 환율 문제, 수수료, 복잡한 결제 프로세스에서 벗어나 SBT 토큰으로 통일된 가격과 낮은 수수료로 편리한 결제시스템을 만날 수 있습니다.

SBT는 사용자들이 콘텐츠를 즐길 수 있는 SBT만의 메타버스 환경을 제공합니다. 메타버스 공간 속에 사용자들은 서로 소통할 수 있으며 구매한 콘텐츠를 즐기실 수 있습니다.

이외에도 쇼핑몰, 상품권, NFT 갤러리, 베트남 상품권 제휴 등 SBT 플랫폼의 확장은 지속되고 있습니다. 플랫폼의 확장은 SBT의 가치를 성장시킵니다. 사용자는 SBT의 성장과 함께 높은 부가가치를 제공받으실 수 있습니다.



SBT 플랫폼은 현재 대한민국, 베트남에 서비스를 제공하고 있습니다. 이미 많은 사용자들은 SBT 토큰으로 혈자리 콘텐츠를 이용하거나 구매하였으며 베트남 상품권을 구매하여 이용할 예정입니다. 더 많은 사용자 확보를 위해 수개의 거래소에 상장을 하여 SBT 토큰의 스압을 편하게 하였고 하나씩 늘어나는 제휴사로 인해 서비스는 풍부해져가고 있습니다.

메타버스의 등장은 국가간의 거리를 획기적으로 줄여주었습니다. SBT가 제공하는 메타버스는 대한민국, 베트남뿐만 아니라 미국, 브라질, 프랑스, 인도 등 글로벌 사용자들을 목표로 하고 있습니다. 이를 위해 국가별 콘텐츠 기업들과 비즈니스 회의를 계속하고 있으며 SBT 블록체인 글로벌 거래 시스템 도입을 앞당기고 있습니다.

다양한 국가 사용자들이 SBT 메타버스 속에 모여서 콘텐츠를 즐기고 쇼핑을 하고 원하는 상품을 구매하는 날은 머지않았습니다. SBT 사용자라면 SBT가 제공하는 모든 콘텐츠와 서비스를 이용할 권리가 있습니다. 또, 갤러리와 부동산을 NFT로 발행하여 새로운 수익창출에 기회를 사용자에게 제공합니다.

SBT Contents

1

문문칩 혈자리 콘텐츠

SBT는 글로벌 혈자리 건강관리 솔루션을 제공하는 문문칩코리아와 협력하고 있습니다. 문문칩코리아는 아주 간단한 혈자리를 자극함으로써 사용자 스스로의 크고 작은 질병을 없애는 방법과 재료를 제공 및 판매합니다. SBT는 메타버스를 이용한 문문칩코리아 강의를 제공하며 강의를 수강하거나 재료를 구매할 때 SBT 토큰을 사용할 수 있습니다. 메타버스 속에서 가상 체험을 통해 안전한 혈자리 관리를 할 수 있습니다.

2020년 글로벌 디지털 헬스 산업 규모는 1520억 달러(한화 약 174조원)였으며 2027년까지 5080억 달러(582조원)까지 성장할 것으로 전망되고 있습니다. SBT는 문문칩코리아와 함께 혈자리 헬스케어 콘텐츠를 중심으로 글로벌 진출하였습니다. 문문칩코리아 글로벌 회원은 이미 10만 명으로 혈자리 콘텐츠에 SBT 토큰을 사용하고 있습니다. 이벤트와 프로모션을 진행하여 SBT 토큰을 장려하고 있으며 SBT 토큰의 높은 글로벌 거래량에 일조하고 있습니다.



베트남 상품권 제휴

SBT는 베트남 상품권 공식 허가 업체와 협업으로 상품권과 SBT 상호 교환할 수 있도록 할 예정입니다. SBT는 글로벌 블록체인 결제 시스템을 목표로 하는데 있어서 첫걸음은 베트남이었습니다. 베트남 여행, 업무, 직구 등에서 더 이상 환전, 환율의 불안전함, 카드결제의 불편함에서 벗어나 최적화된 결제 시스템을 제공하는 SBT로 편하게 이용해보세요.

베트남을 시작으로 다양한 국가의 상품권을 취급해갈 것입니다. SBT 플랫폼에서 다양한 국가에서 발행되는 상품권을 편리하게 통합된 SBT 블록체인 결제 시스템으로 구매할 수 있습니다. 베트남인, 미국인, 브라질인 등 글로벌 사용자 또한 대한민국의 상품권을 구매하여 K-POP, K-DRAMA와 같은 한류 콘텐츠 소비에 사용할 수 있습니다. SBT 토큰은 지구촌의 다양한 문화를 한 곳에서 즐길 수 있는 환경을 제공하는 플랫폼입니다.

SBT Global Contents



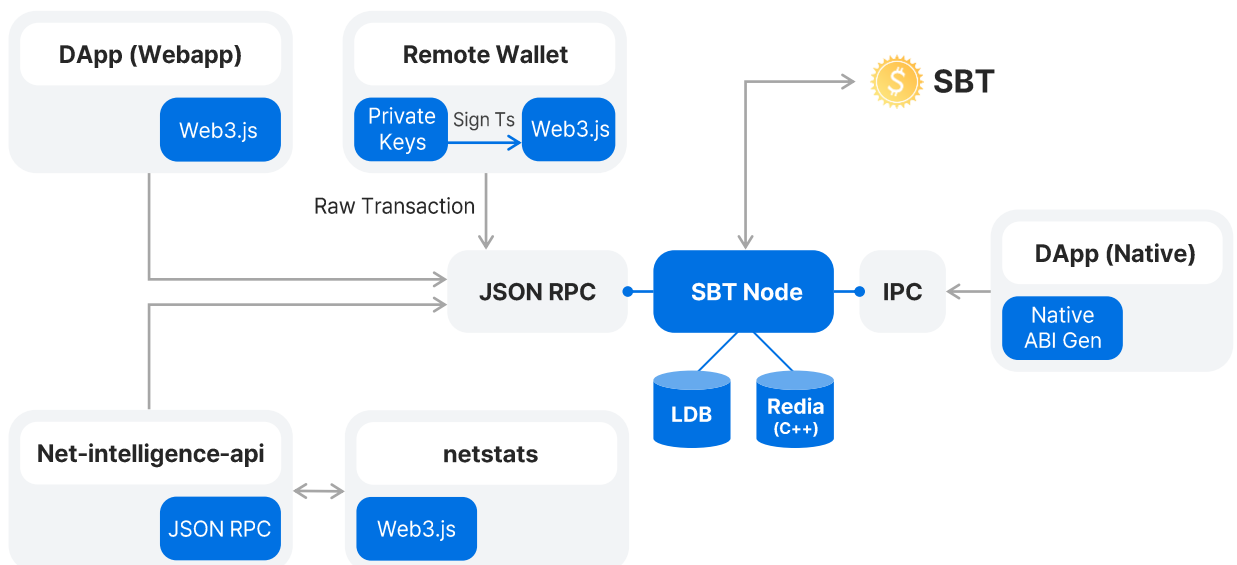
07 기능

1 DApp

디앱(DApp)이란? Decentralized Application의 약자로, 블록체인 플랫폼 위에서 작동하는 탈중앙화 분산 애플리케이션을 말합니다.

디앱은 블록체인에 스마트 계약이 도입되면서 생겨났습니다. 이에 스마트 계약이 없는 비트코인에는 디앱이 존재하지 않는다. 러시아계 캐나다인 개발자 비탈릭 부테린(Vitalik Buterin)은 최초의 스마트 계약을 도입한 이더리움(ETH)을 개발했으며 이더리움은 무수한 디앱들을 탄생시켰습니다.

디앱은 애플의 운영체제(OS) iOS, 구글의 OS 안드로이드에서 실행되는 애플리케이션과 같이 블록체인을 기반으로 한 OS에서 구동됩니다. 이더리움 기반 디앱을 예로, 디앱에서 상호작용하는 데이터들이 이더리움 블록체인에 기록되고 불러올 수 있는 애플리케이션을 말합니다. 이더리움 외에도 이오스(SBT), 네오(NEO), 트론(TRX) 등에서 개발된 디앱들은 3,000개 이상 존재합니다



SBT는 EVM(이더리움 가상머신)을 활용해서 스마트 컨트랙트를 구현하였습니다. 이는 제 3자의 참여없이 계약이행을 자동화하는 것이 가능한 것을 의미합니다. 누구나 SBT 에 Dapp 을 탑재하여 전세계에 퍼져 있는 SBT 노드를 통해 제약없이 Dapp 을 이용할 수 있습니다.

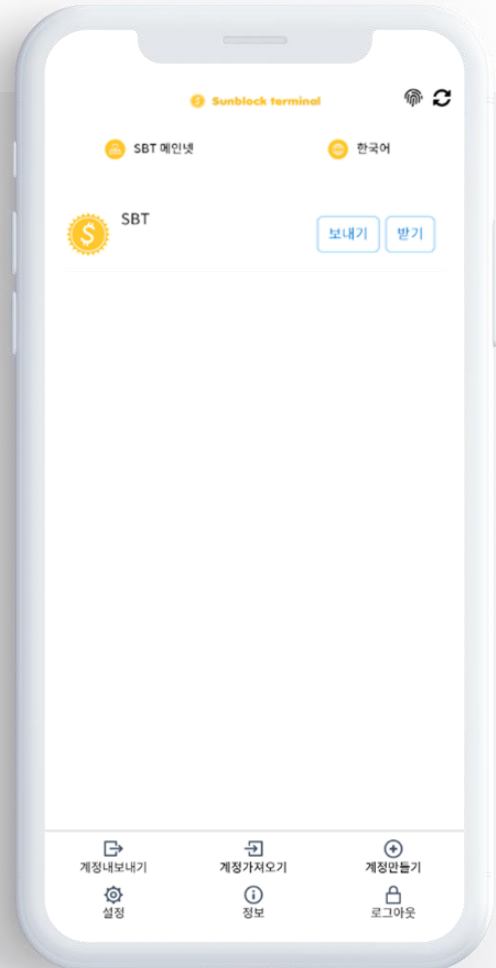
2

SBT 지갑

SBT의 모든 서비스를 사용하기 쉽게 만드는 핵심은 Wallet(지갑)입니다. 단순한 지갑 디자인 기반한 SBT 지갑은 판매 및 구매, 교환 등 플랫폼을 통합하여 사용자 경험을 더욱 간소화합니다. 신뢰할 수 있는 각 플랫폼의 사용자 계정은 사용자의 SBT 주소와 동기화 됩니다.

사용자 경험을 단순화하기 위해 함께 작동하는 여러 기능 때문에 이것을 "스마트" 지갑이라고 합니다.

- ✓ 플랫폼 API는 검증된 서비스와 플랫폼을 연결하는 데 사용됩니다.
- ✓ 트랜잭션 요청은 신뢰할 수 있는 플랫폼에서 지갑으로 직접 전송됩니다.
- ✓ 구독은 각 로컬 지갑에서 확인 및 관리됩니다.
- ✓ 스마트 계약은 데이터를 위해 백그라운드에서 사용되며 깨끗한 UI로 표시됩니다.
- ✓ 트랜잭션 요청을 수락하고 자동화하기 위해 로컬 규칙을 설정할 수 있습니다



사용자는 SBT 지갑은 푸시 알림을 수신하고, 트랜잭션 요청을 수신하고, 신뢰할 수 있는 각 플랫폼에서 사용자 계정을 동기화할 수 있습니다.

사용자는 사용자 이름을 조회하여 신뢰할 수 있는 플랫폼의 다른 사용자에게 SBT 코인을 보낼 수 있으며 지갑은 일치하는 연락처 및 관련 계정 주소를 찾습니다.

08 마켓플레이스



사용자

SBT 플랫폼 안에서 사용자는 메타버스 콘텐츠 이용, 시청, NFT, 상품권 구입 등의 소비활동을 할 수 있습니다. 또한 사용자의 캐릭터의 개성을 더해줄 오브젝트 아이템을 구매할 수 있으며 이러한 다양한 활동 속에서 진행되는 이벤트에서 SBT를 획득할 수 있습니다. 플랫폼 홍보, 추천인과 같은 레퍼럴 시스템을 갖추어 기여도에 따른 추가 토큰획득 기회를 제공합니다.



제휴사

SBT 플랫폼에게 다양한 콘텐츠와 상품(권) 등 제공 제휴를 맺은 제휴사들은 매출성과와 서비스 부가가치 창출 기여도에 따라 발생된 수익의 일부분을 제공합니다.

SBT 사용방법

- 1 SBT는 이미 상장된 코인으로 다양한 코인 거래소에서 매매가 가능합니다.
- 2 사용자는 SBT 플랫폼이 제공하는 콘텐츠 이용과 모든 종류의 재화(NFT, 상품권 등), 메타버스 내의 캐릭터 아이템(옷, 도구 등) 구입에 SBT를 사용할 수 있습니다. 또한 제휴사 온오프라인 쇼핑몰 상품 구매, 상품권, 콘텐츠 이용 등 가상세계 경계를 넘어 현실세계에서도 사용이 가능하게 될 것입니다.
- 3 또한 궁극적으로는 세계 어느나라에서든 ATM기기를 통해 그 나라의 화폐를 인출할 수 있도록 노력할 것입니다.

콘텐츠 이용 리워드

사용자는 서비스를 이용할 수록 더 많은 SBT 리워드를 받을 수 있습니다. SBT는 플랫폼에 발생하는 수익일부를 사용자에게 환원하는 나눔의 가치를 실현합니다.



콘텐츠 이용 리워드

SBT 플랫폼에서 제공하는 모든 콘텐츠를 이용할 때 리워드가 제공됩니다. 대표적으로 문문칩 혈자리 콘텐츠와 재료를 구매할 때 SBT 토큰을 이용할 수 있습니다. 앞으로 다양한 콘텐츠들이 SBT 플랫폼에 제공될 예정입니다.



추천인 리워드

SBT 플랫폼 사용자가 늘어날 수록 플랫폼의 확장성은 더욱 커집니다. 베트남을 중심으로 글로벌 상품권, 기프티콘 등 글로벌 시장으로 확대됩니다. 추천해준만큼 SBT는 더 많은 서비스 제공을 약속드립니다.

기술

1

Blockchain Payments as a Service

SBT의 서비스형 결제는 블록체인 플랫폼 기반으로 동작하며 카드 발급, 결제 청산, 국가 간 결제, 지출 및 전자상거래 게이트웨이와 같은 전문 서비스를 제공합니다.

SBT 블록체인 결제 시스템은 SBT만의 멀티체인 지원과 국제적 기준의 AML이 적용된 솔루션이 적용되어 있습니다. 빠르고 안전한 저비용 국제 지불 처리 서비스(및 기타 거래)를 용이하게 합니다.

SBT 블록체인 결제 시스템은 Smart : 글로벌 블록체인 결제 시스템으로 통합된 결제 환경제공, Safe : 은행 및 교환소와 같은 중개자 없이 거래에 대한 신뢰할 수 있는 실시간 검증 을 제공하는 암호화된 분산 아키텍처 사용, Speedy : SBT의 스파이더 라우팅 방식으로 트랜잭션을 패킷화”하고 다중 경로 전송 프로토콜을 사용해 PCN에서 높은 처리량의 라우팅으로 세계 어디서나 현명하고, 안전하며, 신속한 서비스 환경을 제공합니다

SBT 블록체인 기술은 결제 산업에 큰 변화를 가져왔고 계속해서 혁신을 가져오고 있습니다. 컴퓨터의 네트워크 노드에 분산된 거래는 변조나 데이터 조작의 위험 없이 지불이 매우 안전해집니다. SBT 디지털 자산을 통한 결제 서비스를 통해 편의성을 높은 것은 물론 실제 상품 구매 시점 간 차이로 인하여 고객이 보유한 디지털 자산의 가격이 오르면 자산가치가 올라갑니다.





진정한 P2P 거래

모든 종류의 중개자/중간관리자(middle-men)를 배제한 P2P 거래가 가능합니다. 사용자는 SBT 블록체인상에 자신의 식별 정보서부터 SBT 금융자산, 디지털 자산 등을 등록해놓고 자신의 통제하에 타인과 거래할 수 있습니다.



거래 마찰(비효율성) 감소

현재와 같이 '계약 → 거래 → 실행 → 정산' 등 각 프로세스가 분리돼 단계별로 비용과 마찰이 발생하는 상황을 최소화할 수 있습니다. 예를 들어 주식거래에서도 체결과 동시에 정산이 이뤄질 수 있습니다. 지금까지는 과다한 거래비용 때문에 활성화되지 못했던 글로벌 소액결제도 SBT 블록체인 기술을 도입하면 활성화할 수 있어 유료 콘텐츠 거래 분야에서도 새로운 서비스 모델이 가능합니다.



디지털 희소성

디지털 세상에서 무언가 복제할 수 없는 것을 만들어낸다는 것은 큰 가치를 지닙니다. SBT 토큰 거래에서 한 번 보낸 SBT는 재사용(Double Spending)할 수 없는 것처럼 블록체인에 등록된 디지털 콘텐츠는 소유자가 다른 사람에게 소유권을 넘겼을 경우 복제되지 않고 소유권이 넘어갑니다. 이 같은 특성은 SBT 콘텐츠 제공 비즈니스 구조를 획기적으로 변화시킬 수 있었습니다.



조건부(프로그램) 거래

SBT 블록체인상 거래는 일반 장부처럼 중앙기관이 숫자를 더하고 빼는 식으로 장부에 기입되는 것이 아니라 파일 포맷 형태로 존재합니다. 따라서 개별 거래(transaction)에 스크립트(script) 형태의 조건문을 프로그래밍해서 넣을 수 있습니다. 이를 통해 금융기관을 통하지 않는 개인 간 옵션 거래, 공증, 신탁 등 다양한 서비스가 손쉽게 가능해집니다.

메타버스

메타버스(Metaverse)는 닐 스티븐슨(Neal Stephenson)의 소설 '스노우 크래쉬'(1992)에서 등장한 개념으로, 가상과 초월을 의미하는 메타(meta-)와 세계와 우주를 의미하는 버스(-verse)를 합친 합성어입니다. 가상세계를 넘어 소셜 활동까지 포함된 세계를 의미합니다.

메타버스라는 단어는 어떤 뚜렷한 정의에서부터 출발한 개념이 아니라, 기술의 발전에 따라 발생하는 여러 가지 서비스와 사회현상을 하나의 단어로 정의하는 개념입니다. 초기의 메타버스는 게임과 생활 및 소통의 서비스가 독립적으로 제공되면서 시작되었습니다. 2000년대 PC 기반의 Cyworld와 Second Life 등이 초기단계의 메타버스를 구현하였습니다. 그러나 2010년 편리성과 휴대성을 제공하는 스마트폰 기반의 SNS로 사용자가 이동하였고 이내 수그러들었습니다. 이후, 5G 네트워크의 발전과 디바이스의 경량화와 고도화 그리고 코로나 펜데믹의 충격이 더해지면서 소비와 생산이 선순환하는 플랫폼으로서의 본격적인 메타버스 시대가 열리고 있습니다.

메타버스는 지금 이 순간에도 끊임없이 변화하고 진화하고 있습니다. 때문에 메타버스를 하나의 단일화된 개념으로 단정하기는 어렵습니다. SNS에 일상을 공유하는 것, 커뮤니티에 가입하고 회원이 되어 활동하는 행위, 온라인 상에서 게임을 즐기는 것, 이 모든 것이 메타버스를 향유하는 유형입니다.

메타버스는 과거의 각각의 서비스를 통합한 형태를 가지고 있습니다. 포털의 정보검색 요소, 소셜 네트워킹 서비스의 소통의 요소, 게임의 유희적 요소를 모두 통합한 형태의 인터넷입니다. 또한 외형적으로도 기존의 인터넷이 3D로 기반으로 발전된 형태를 띄고 있습니다. 코로나19의 확산, 5G 네트워크의 보급, 가상 혼합현실(XR)과 맞물리면서 3D기반으로 진일보한 모습을 가지고 있습니다.

메타버스의 주요 특성들을 연속성(Seamlessness), 실재감(Presence), 상호운영성(Interoperability), 동시성(Concurrence), 경제 흐름(Economy Flow)의 다섯 가지로 분류하고 이를 SPICE 모델이라고 부르고 있습니다



연속성

Seamlessness



실재감

Presence



상호운영성

Interoperability



동시성

Concurrence



경제 흐름

Economy Flow

EVM(이더리움 가상 머신)

Ethereum Virtual Machine은 개발자가 Ethereum에서 분산 응용 프로그램(DApp)을 만드는 데 사용할 수 있는 소프트웨어 플랫폼입니다. 이 가상 머신은 모든 이더리움 계정과 스마트 계약이 있는 곳입니다.

EVM의 목적은 블록체인의 각 블록에 대한 이더리움의 전체 상태를 결정하는 것입니다.

이더리움은 고유의 암호화폐(ETH)가 있고 분산 원장을 사용하여 트랜잭션 데이터베이스를 유지하면서 사람들이 네트워크에서 작동할 수 있는 방법에 대한 특정 규칙을 적용한다는 점에서 다른 블록체인 기반 네트워크와 매우 유사합니다. 그러나 이더리움은 스마트 계약 기능으로 인해 추가 기능 계층이 있습니다. 이 두 번째 계층을 "분산 상태 머신"이라고 합니다. 가장 단순한 수준에서 이더리움의 상태는 모든 ETH 계정과 잔액을 보유하는 대규모 데이터베이스입니다.

스마트 계약은 이더리움 블록체인에서 실행되는 프로그램입니다. 계약은 Ethereum의 주소에 있는 데이터와 코드의 모음입니다.

그러면 사용자 계정은 스마트 계약과 상호 작용할 수 있습니다. 그렇게 하려면 계약에서 정의한 특정 기능을 실행하는 트랜잭션을 보내는 것이 포함됩니다. 스마트 계약은 몇 가지 다른 속성을 공유합니다. 코드를 통해 미리 결정된 규칙을 적용하고 삭제할 수 없으며 거래를 되돌릴 수 없습니다.

SBT는 EVM 활용한 자체적인 메인넷을 구현하였습니다. 데이터는 트리(트리와 같은) 데이터 구조를 사용하여 SBT에서 직접 관리됩니다. SBT는 두 가지 데이터 유형으로 사용자의 금융 안정성을 높였습니다.



영구 데이터

트랜잭션은 일종의 영구 데이터입니다. 트랜잭션이 확인되면 트랜잭션 트라이(트리와 같은 데이터 구조)에 기록되며 절대 변경되지 않습니다.



임시 데이터

계정 주소의 잔액은 임시 데이터의 예입니다. 계정 주소에 보관된 잔액은 상태 시도에 저장되고 해당 주소로 트랜잭션을 보내거나 받을 때 변경됩니다. 이러한 방식으로 채굴된 거래와 같은 영구 데이터와 계정 잔액과 같은 임시 데이터가 별도로 저장됩니다.

SBT AI

SBT는 인공지능 기술을 적용한 지능형 블록체인을 추구합니다. 블록체인은 특성상 검증된 양질의 데이터를 대규모로 생산합니다. 이 같은 데이터의 급속 성장은 인공지능과 빅데이터의 귀중한 주요 자산으로 되돌아옵니다.

이에 따라 SBT는 플랫폼에 인공지능 프레임워크를 탑재합니다. 프레임워크는 애플리케이션이나 솔루션 개발을 손쉽게 하기 위해 개발·테스트·운영 환경을 제공하는 소프트웨어를 말합니다. 프레임워크를 도입하면 공통적으로 개발해야 하는 영역이 표준화로 미리 만들어져 있어 개발생산성과 품질을 높일 수 있습니다.

인공지능 프레임워크는 AI 기반 DApp 개발을 지원해 생태계 생성과 데이터의 축적·확대·정제를 돕는 역할을 합니다. SBT는 AI 프레임워크의 이 같은 과정을 거쳐 다양한 DApp들의 고성능화와 지능화가 동시에 가능한 혁신적인 블록체인플랫폼으로 발돋움할 것으로 전망됩니다.



NFT

NFT란 대체 불가능한 토큰(Non Fungible Token)의 약자입니다. 하나의 토큰을 다른 토큰으로 대체할 수 없어 희소성을 특징으로 하는 디지털 자산입니다. NFT는 블록체인 기술을 기반으로 디지털 소유권을 보장해 주고 거래 증명이 가능하기 때문에 예술품이나 게임 아이템 토큰화에 주로 활용됩니다. NFT는 일종의 디지털 정품 인증서라고 생각하면 쉽습니다. 보석을 사면 보증서가 보석이 진품임을 보증해 주듯이 NFT는 이 파일이 유일하고, 소유권이 누구에게 있으며, 어떤 거래 이력이 있는지 보증합니다.

디지털 파일은 쉽게 복사하고 붙여 넣기가 가능해 소장 가치가 낮게 평가되어 왔습니다. NFT를 활용하면 디지털 소유권을 정확하게 밝힐 수 있기 때문에 메타버스 등 디지털 플랫폼이 확장되는 흐름과 맞물려 NFT 시장이 빠르게 성장하고 있습니다. NFT는 블록체인 기술을 통해 만든 가상 자산이라는 점에서 기존의 가상화폐와 같습니다. 비트코인이나 이더리움 등 가상화폐는 토큰 1개당 동일한 가치로 거래 가능하지만, NFT는 토큰 1개의 가치가 저마다 다르다는 점에서 차이가 있습니다.

앞서 언급했듯 NFT의 가장 큰 장점은 '희소성'입니다. 블록체인 기술을 통해 생성하는 NFT는 복제가 어렵기 때문에 희소성을 보장할 수 있고, 위조품으로 인해 가치가 떨어질 가능성이 매우 낮습니다. 또한 블록체인 데이터는 투명하게 공개되므로 NFT의 출처나 발행 시점, 소유자 정보, 거래 내역 등의 정보를 정확하게 추적 관리할 수 있습니다. NFT가 미술계를 넘어 투자 업계에서도 주목받는 이유는 자유롭게 거래가 가능하기 때문입니다. 소유하고 있는 NFT는 경매 시장에서 자유롭게 거래하며 수익을 올릴 수 있습니다.



NFT With SBT

SBT만의 메인넷 기술을 적용하여 SBT 플랫폼 내 NFT 상품의 소유권을 보장합니다.

SBT NFT 커스터디

SBT는 NFT 커스터디 서비스를 제공합니다. 커스터디란 암호화폐를 비롯해 법인이 보유한 디지털자산을 안전하게 보관하고 관리해주는 서비스입니다. 사용자는 SBT 커스터디 서비스를 이용하여 NFT 자산에 투자할 수 있으며 NFT 보관의 안전성과 유동성 또한 확보할 수 있습니다.

10

생태계

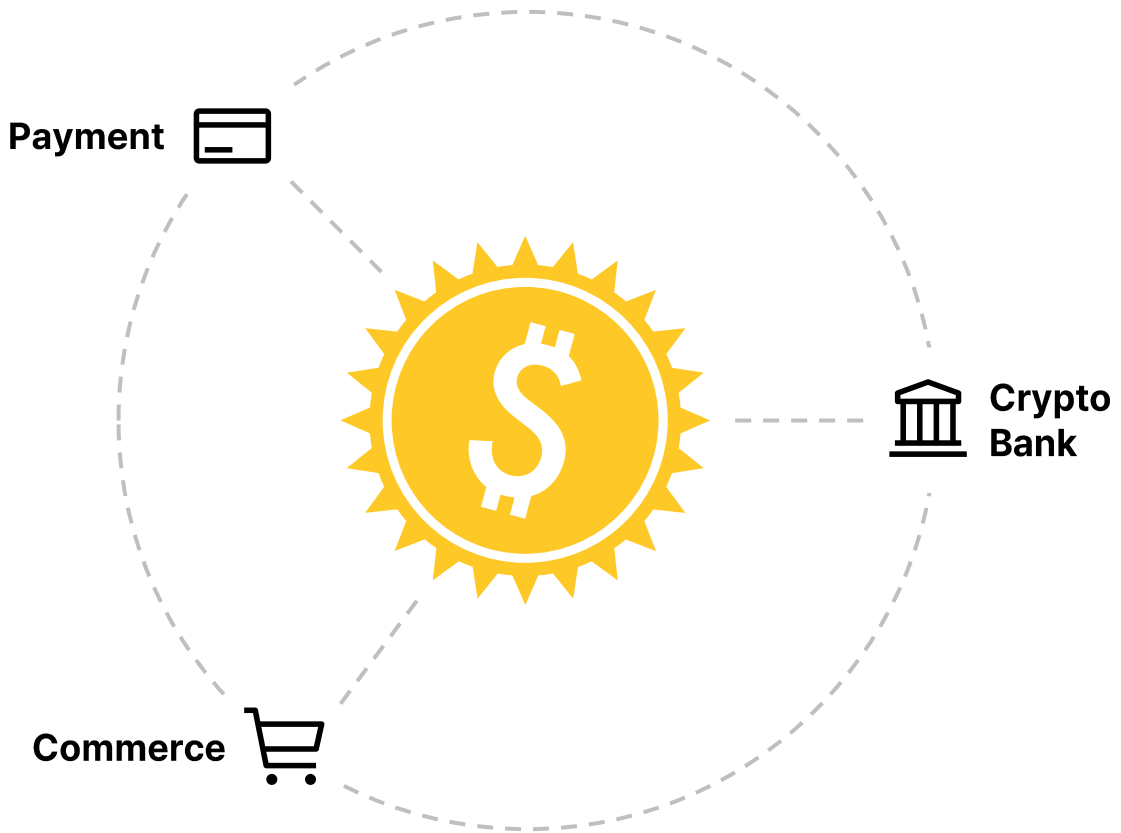
SBT는 이더리움 기반의 글로벌 결제시스템 네트워크입니다. 탈중앙화 방식으로 낮은 수수료, 간단한 결제, 어디서나 별도의 환전없이 글로벌 온오프라인 결제를 위해 개발되었으며, 리워드, 스테이킹, 거버넌스 등 다양한 사용자 친화적인 서비스를 제공합니다.

SBT는 블록체인 글로벌 결제시스템으로 다양한 채널에서 사용이 가능합니다. 베트남 상품권 공식 허가 업체와 협업을 통해 상품권과 SBT 상호 교환이 가능합니다. 이제 불필요한 환전없이 SBT 토큰으로 베트남에서 여행/업무를 볼 수 있습니다. 베트남으로 시작하여 동남아, 북미, 유럽 등으로 확장해나갈 것입니다.

SBT는 다양한 제휴 업체를 통해 국내에서 유통되는 기프트콘을 SBT 토큰으로 구매 및 판매가 가능합니다. 또한 여행객을 위한 항공편, 교통편, 그리고 생활에 필요한 쇼핑 등 다양한 업체와 협력해나가고 있습니다.



가치

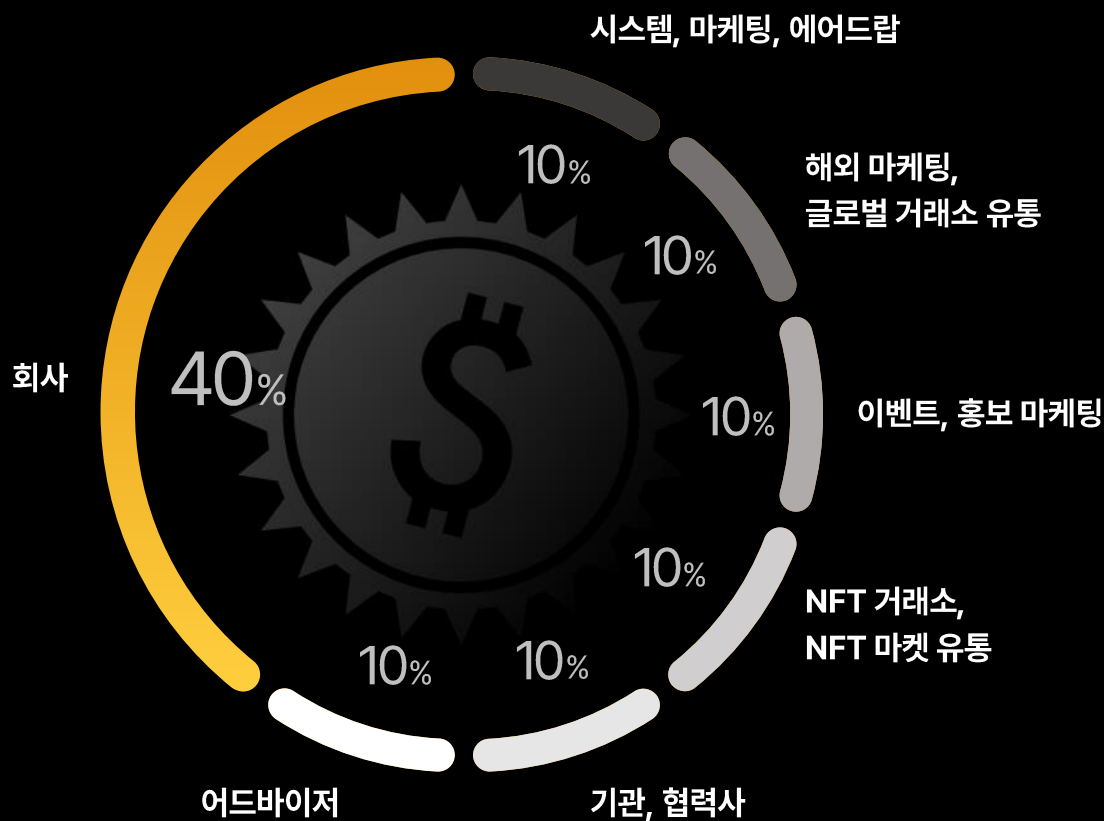


SBT 플랫폼의 우선순위는 통합된 글로벌 결제시스템으로 사용자의 편의성을 제공하는 것입니다. 기존 거래시스템보다 저렴한 수수료와 간단한 프로세스에서 발생하는 수익을 네트워크 참여자에게 제공합니다.

SBT 플랫폼은 글로벌 결제부터 쇼핑, 기프트콘, 강연 등 사용자 라이프스타일에 필요한 영역으로 계속 확장해나갑니다. SBT로 연결되는 가상자산의 모든 경제활동은 기존에 없던 통합된 글로벌 결제시스템을 구현합니다.

SBT의 성장은 사용자에게 더 많은 혜택을 제공합니다. 쇼핑물, 부동산, 메타버스 등 새로운 결제환경을 경험하세요. SBT는 전세계 70억 인구와 하나로 연결되는 새로운 세상을 만들어 갑니다.

토큰이코노미



토큰	sunblockterminal
심볼	SBT
페이	SBP(sunblockpay)
마크 로고	
국내, 국제거래소 상장가	\$ 0.05
토큰 총 발행량	8,000,000,000 SBT

13

로드맵

May 2021

- ☑ 셴블록 출범 위원회

June 2021

- ☑ 백서 홈페이지 공개

August 23, 2021, First Listing

- ☑ 핫빗 거래소

December 14, 2021

- ☑ 비박스 거래소

February 15, 2022

- ☑ 비트포렉스 거래소

March, 2022

- ☑ 엘뱅크 거래소

2022 1Q ~ 2Q

- ☑ 글로벌 NFT 마켓 플레이스 오픈
- ☑ 메타버스형 NFT 아트갤러리 시범 서비스

2023 1Q ~ 4Q

- ☑ 글로벌 NFT 마켓 플레이스 해외 글로벌 지사 오픈
 - ☑ 메타버스형 NFT 아트갤러리 런칭 및 세계최초 메타버스 다국어 동시 밋업 (A.I 번역)
 - ☑ SBT 메인넷 출시 및 스팟 거래소 상장 예정
- 대형 글로벌거래소 1곳 이상
중형 글로벌거래소 2~4곳 상장

2022 3Q ~ 4Q

- ☑ 글로벌 거래소 추가 상장
- ☑ SBT 쇼핑몰 오픈
- ☑ 부동산 Asset Management와 블록 체인 복합 비즈니스
- ☑ 헬스케어 플랫폼 출시 및 글로벌 가맹점 활성화

팀

조직도



15

Partners

(주)스킨넷

(주)올오브홀딩스

(주)팔촌

(주)위고컴퍼니

(주)PALO

(주)보명농업법인

사단법인
한국나눔예술협의회

법적고지

Sunblockterminal(SBT) 프로젝트의 백서는 SBT 플랫폼에 많은 관심을 가지시는 분들에게 플랫폼의 전반적인 내용과 로드맵을 구체적인 정보를 제공하기 위한 용도로 작성되었습니다.

이 백서는 투자 등을 권유하기 위한 목적으로 작성 된 것이 아니며 그와는 전혀 무관합니다.

이 백서를 읽는 모든 사람들이 이 백서를 참고하여 발생하는 손해, 손실, 채무 등 기타 재무적 피해가 발생하더라도 (주)선모바일커머즈는 그에 대한 배상, 보상 기타 책임을 부담하지 않는다는 점에 유의하시기 바랍니다. 이 백서를 읽는 사람이 자신의 의사결정 등의 행위에 있어서 이 백서를 이용 (이 백서를 참고하거나 이 백서를 근거로 한 경우도 포함하지만 이에 한정되지 아니함)한 경우에 발생하는 모든 금전적, 채무적 피해에 (주)선모바일커머즈는 그 어떤 배상, 보상 등 기타 책임을 부담하지 않는 다는 점에 다시 한번 유의하시기 바랍니다.

Sunblockterminal(SBT) 프로젝트의 이 백서는 '작성 당시를 기준(asis)'으로 작성하여 제공 하므로 백서에 포함된 어떠한 내용도 장래 시점까지 정확하거나 변경되지 않는다는 점을 보증하지 않습니다.

(주)선모바일커머즈는 이 백서와 관련해서 이 백서를 읽는 모든 분들에게 어떠한 사항도 진술 및 보장하지 않으며, 그에 대한 법적 책임을 부담하지 않습니다. 예를 들어 (주)선모바일커머즈는 백서가 적법한 권리에 근거하여 작성되었으며 제 3자의 권리를 침해하지 않는지, 백서가 상업적으로 가치가 있거나 유용한지, 백서가 이 백서를 읽고 있는 사람들이 가지고 있는 특정한 목적의 달성에 적합한지, 백서의 내용에 오류가 없는지 등을 보장하지 않습니다. 책임 면제의 범위는 언급한 예시에만 한정되지 않습니다.